

# L'épervier

Jeu de dribbles : maîtrise du ballon en déplacement

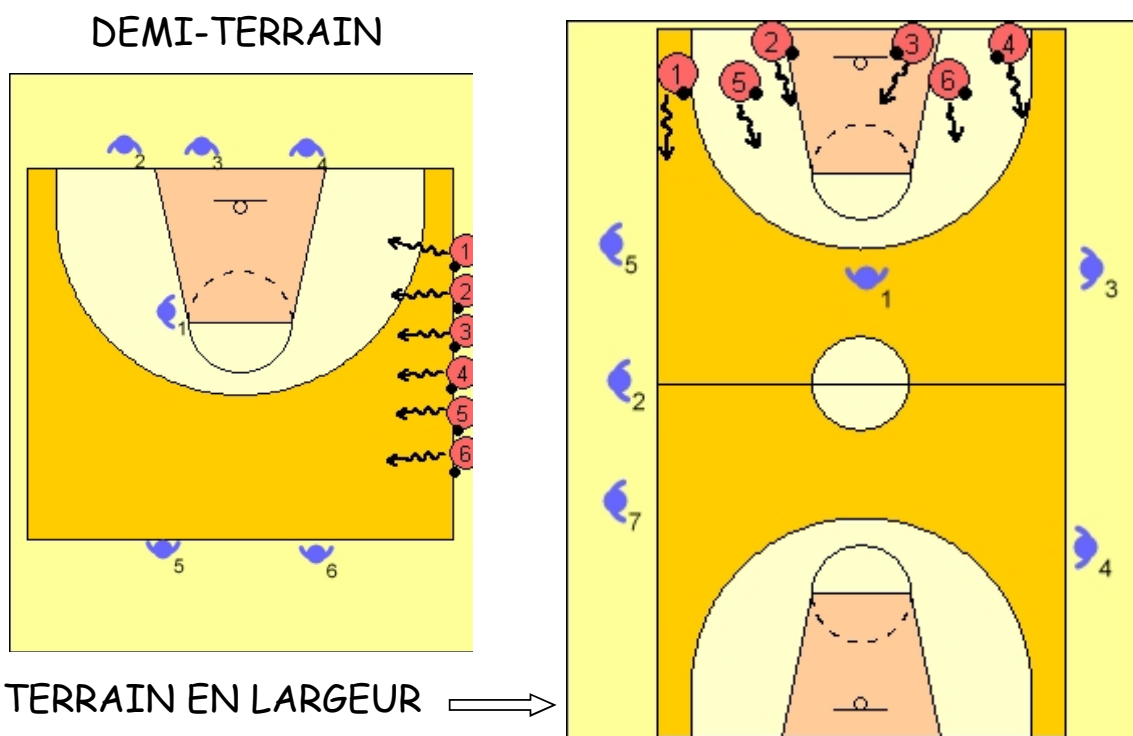
## Matériel :

2 équipes, autant de ballon que de joueur d'une équipe, chasubles.

## Déroulement du jeu:

Les joueurs de l'équipe B, avec un ballon chacun, doivent traverser le terrain en dribbles sans se faire toucher par l'épervier de l'équipe A. Si un joueur est touché, perd son ballon ou sort des limites du terrain, l'épervier marque 1 point. Les partenaires de l'épervier dribblent en dehors des limites du terrain et comptent les points à haute voix. Après 5 passages on change les rôles.

Durée : 10'



## Evolutions possibles:

- Demander à l'épervier de voler la queue des adversaires (chasuble pendante)
- Demander à l'épervier de voler les ballons.
- Donner un ballon à l'épervier qui doit lui aussi dribbler.
- Le joueur touché est éliminé et le dernier restant devient l'épervier.
- Faire entrer un partenaire de l'épervier à chaque fois qu'un adversaire est éliminé.