

Vider les coffres

Jeu de tirs

Matériel :

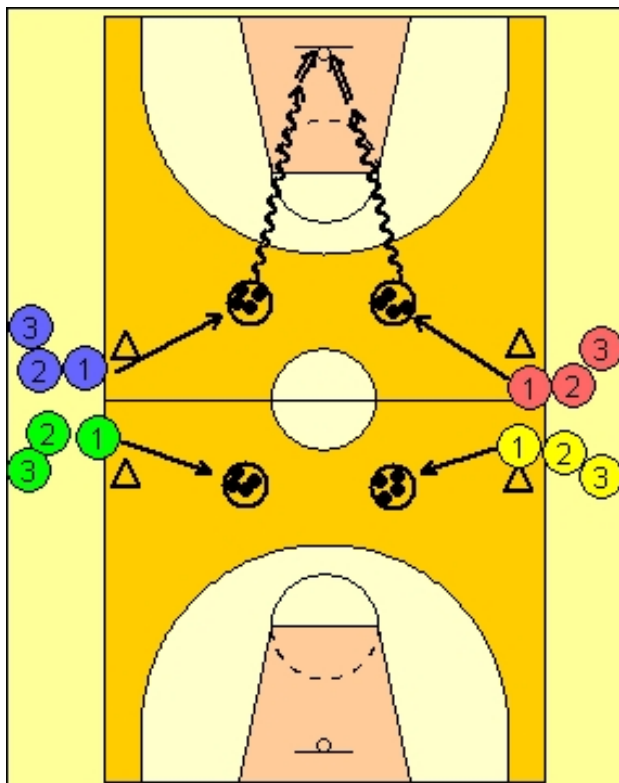
2 équipes, un panier, 8 ballons, 2 cerceaux.

Déroulement du jeu:

Un coffre (cerceau) par équipe, disposer 4 ballons dans chaque coffre. Au signal, le premier joueur de chaque équipe part chercher un ballon dans son cerceau et va en dribblant tirer sur le panier. Le second joueur part dès que le premier a effectué son tir.

Si le tir est raté, il ramène le ballon en dribble dans le cerceau de son équipe et court passer le relais (taper la main du suivant). Si le panier est réussi, il ramène le ballon en dribble dans le cerceau de l'autre équipe et court passer le relais. L'équipe gagnante est celle ayant le moins de ballons dans son cerceau.

Durée : 3 manches de 3' environ.



Evolutions possibles:

- Imposer les formes de tirs : tir en course, tir de plein pied, tir à l'extérieur de la raquette.
- Ajouter un parcours de dribbles avant le tir.