

Teck basket

Jeu combiné

Matériel :

2 équipes, chasubles, un ballon, plots, bases (cerceaux).

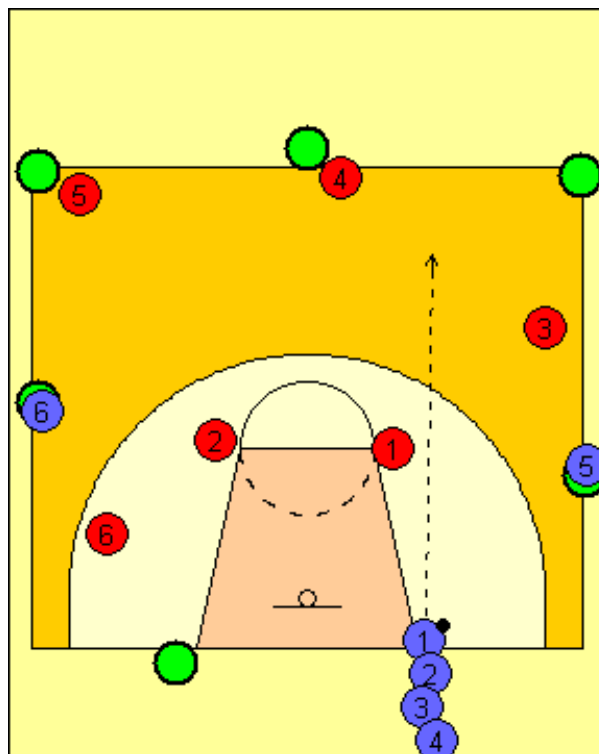
Déroulement du jeu:

Une équipe de lanceur doit à tour de rôle envoyer le ballon dans le terrain et faire le tour de celui-ci en passant par les bases (cerceaux) successives.

L'équipe des receveurs doit se passer le ballon, sans qu'il touche le sol, pour venir marquer un panier. Lorsque le panier est réussi, les lanceurs doivent se trouver dans leur camp ou sur une base sinon ils sont éliminés. Lorsque tous les lanceurs sont éliminés on inverse les rôles.

L'équipe ayant réussi le plus de tours a gagné.

Durée : 10' en continue.



Evolutions possibles:

- Le lanceur est éliminé si son ballon est attrapé par un receveur avant de toucher le sol.
- Accepter que le ballon touche le sol mais un seul rebond (passe à terre).
- Changer les rôles après l'élimination de X lanceurs.
- Faire des manches au temps (5' par exemple)
- Mettre un lanceur pour gêner les receveurs.
- Autoriser le dribble pour les receveurs.