

Passes à 10 dans des cerceaux

Jeu de passes et d'appuis

Matériel :

2 équipes, chasubles, un ballon, 10 à 12 cerceaux, chronomètre.

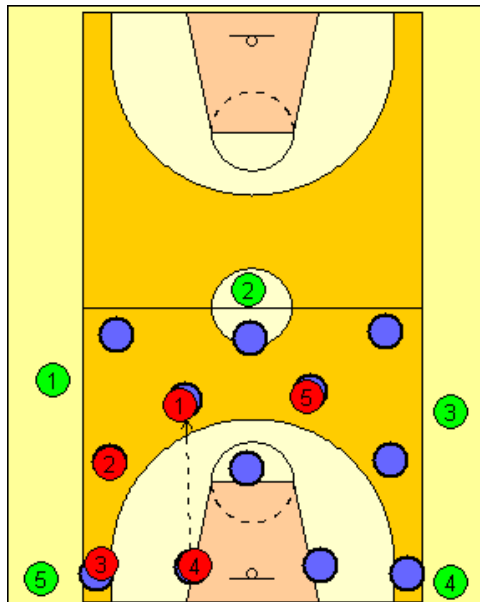
Déroulement du jeu:

Une équipe avec le ballon prend position dans les cerceaux (un pied à l'intérieur et un à l'extérieur). Les joueurs doivent se faire le plus de passes possibles sans que le ballon tombe au sol. Après une passe le joueur doit obligatoirement changer de cerceau (on peut aussi changer même sans avoir fait de passe).

L'équipe au repos compte les passes de l'équipe qui joue. Si le ballon touche le sol ou que le joueur n'est pas dans un cerceau on redémarre à zéro. Si le joueur n'a pas changé de cerceau ou fait un marcher, on ne comptabilise pas le point.

On conserve la meilleur série sur les 40" et on change d'équipe. L'équipe ayant réussi la meilleur série marque le point. L'équipe ayant le plus de points à la fin des 10 manches a gagné.

Durée : 10 manches de 40 secondes environ.



Evolutions possibles:

- Accepter que le ballon touche le sol mais un seul rebond (passe à terre).
- Ajouter un adversaire qui gêne les passes (utilisation du pied de pivot et notion de démarquage des joueurs)
- Ajouter d'autres adversaires au fur et à mesure que les joueurs maîtrise la situation.