

La prison

Jeu de dribbles : maîtrise du ballon face à un adversaire

Matériel :

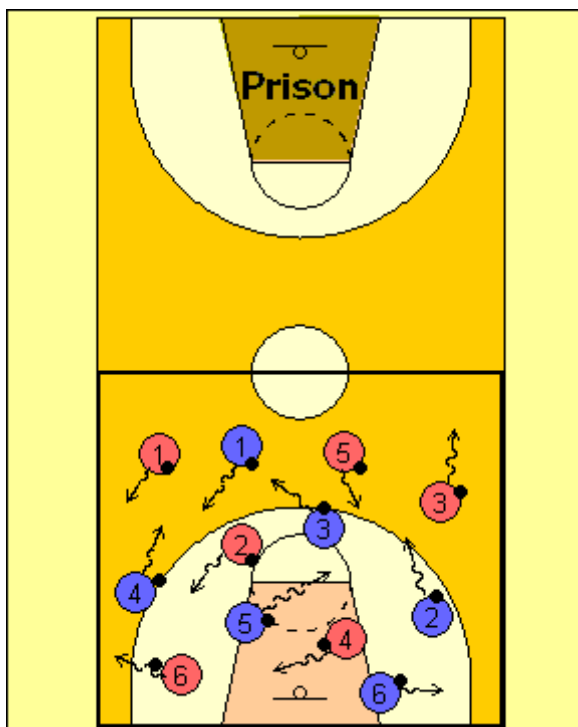
2 équipes, un ballon par joueur, plots.

Déroulement du jeu:

Sur un 1/2 terrain, les joueurs doivent dribbler sans sortir des limites du terrain, sans arrêter leur dribble et sans se faire voler leur ballon par un adversaire. Si un adversaire fait sortir votre ballon des limites du terrain, vous devez aller en prison (la raquette de l'autre 1/2 terrain).

Pour sortir de la prison vous devez attendre un adversaire et faire sortir son ballon des limites de la prison. Vous pouvez alors retourner jouer dans la cour. L'équipe ayant le moins de joueurs en prison, à la fin du jeu, a gagné.

Durée : 3 manches de 3'



Evolutions possibles:

Compter 1 point à chaque fois que j'envoie un adversaire en prison. L'équipe ayant le plus de points a gagné.