

# La course au points

## Jeu de tirs

### Matériel :

2 équipes, chasubles, un ballon par équipe, un panier.

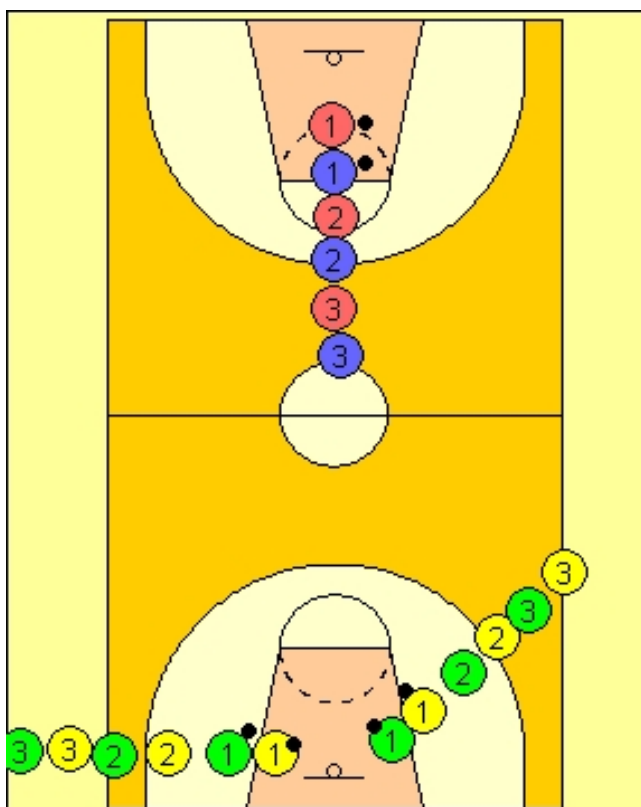
### Déroulement du jeu:

Les joueurs des deux équipes sont disposés en colonne en alternant un joueur de chaque équipe. Les deux premiers joueurs ont un ballon.

Le premier joueur tire au panier, si le tir est réussi il marque 2 points sinon 0. Si le joueur réussit à rattraper son ballon avant qu'il touche le sol, il peut tirer une seconde fois. Ce second tir vaut 1 point s'il est réussi sinon 0.

Ensuite le joueur passe son ballon au suivant. Le joueur de l'équipe adverse peut tirer dès que le joueur placé devant lui a tiré. L'équipe ayant le plus de points, à la fin du jeu, a gagné.

**Durée** : faire 3 manches de 3' environ.



Evolutions possibles: